

학교까지 편하게 가자! : 아주GO



팀 명 아주GO

팀 원 안소희, 박혜란 지도교수 고옥

멘 토 엄태성

개발 동기 및 목적

아주대학교 셔틀 버스 어플 부재



아주대학교 셔틀 버스 운행 정보 어플 제안

- **편의성 증진** 셔틀 버스의 승하차 / 실시간 위치 제공
-> 정확한 정보를 통해 학생들의 혼란을 줄임
- **시간 관리** 도착 예정 시간 / 알림 서비스 제공
-> 이동 시간에 대한 불확실성을 줄이고 사용자의 보다 효율적인 시간 관리를 가능하게 함
- **만족도 향상** 셔틀 버스 노선 / 시간표 / 공지사항 제공
-> 매번 홈페이지를 방문해야 하는 불편함을 해결, 사용자의 정보 접근성 개선

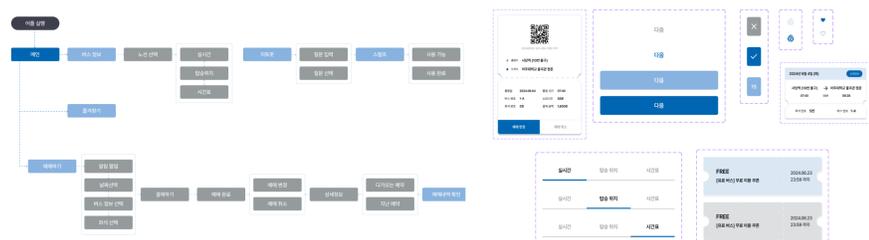
개발 내용

1 4가지 주요 기능



- **실시간 정보** 셔틀 버스의 승하차 / 실시간 위치 / 잔여 좌석 제공
- **간편한 예매** 날짜, 승하차 정류장, 시간, 좌석 선택 순으로 간편 예매
- **스탬프 적립** 일정 수의 스탬프를 모으면 무료 탑승 쿠폰 지급
- **치토봇** 핵심 키워드 클릭만으로 빠르게 질문 가능

2 Information Architecture / Component



사용자가 정보를 탐색하고 이해할 수 있는 논리적인 구조 제공을 위한 IA 개발
사용자 인터페이스의 핵심 요소들을 구체화하는 Component 개발

주요 기술

1 Style Guide

Logo



Color System



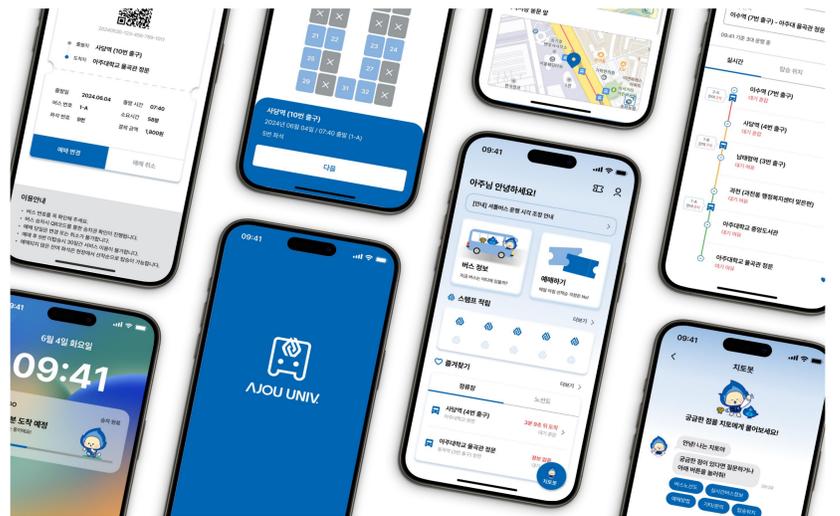
Iconography



Typography - Pretendard

학교까지 편하게 가자! 아주GO
학교까지 편하게 가자! 아주GO
학교까지 편하게 가자! 아주GO

2 UX/UI



결과 및 분석

1 기대효과

- **학생** 어플을 통해 셔틀버스 관련 정보 쉽게 접근
-> 사용자 경험(UX) 개선, 전반적인 편의성 증가
- **학교** 실시간 셔틀 위치와 이용 패턴 분석을 통해 최적의 경로와 스케줄을 설정
-> 운영 효율성 향상
- **환경** 스탬프 적립 기능을 통한 학생들의 셔틀버스 이용 장려
-> 개인 차량 이용 줄임으로써 탄소 배출 감소

여러 긍정적인 효과 발생 가능성 ↑

2 활용방안

- 1 **특별 셔틀버스 운행 예매 시스템**
명절이나 학기 시작 및 종료와 같은 특별한 기간 -> 수요 급증 예약 시스템 활용 -> 수요 예측 후, 적절한 수의 버스 운행 가능
- 2 **새내기 오리엔테이션 및 캠퍼스 투어 지원**
새내기 학생들을 대상으로 한 오리엔테이션 및 캠퍼스 투어 지원
-> 치토봇을 통해 캠퍼스 내 주요 장소로의 이동 안내 제공