

팀명 ajouNice    팀원 이재영 장승현 이지현 강윤지 김지수    지도교수 윤대균 교수님    멘토 계성혁 (LG전자)

## 개발 동기 및 목적

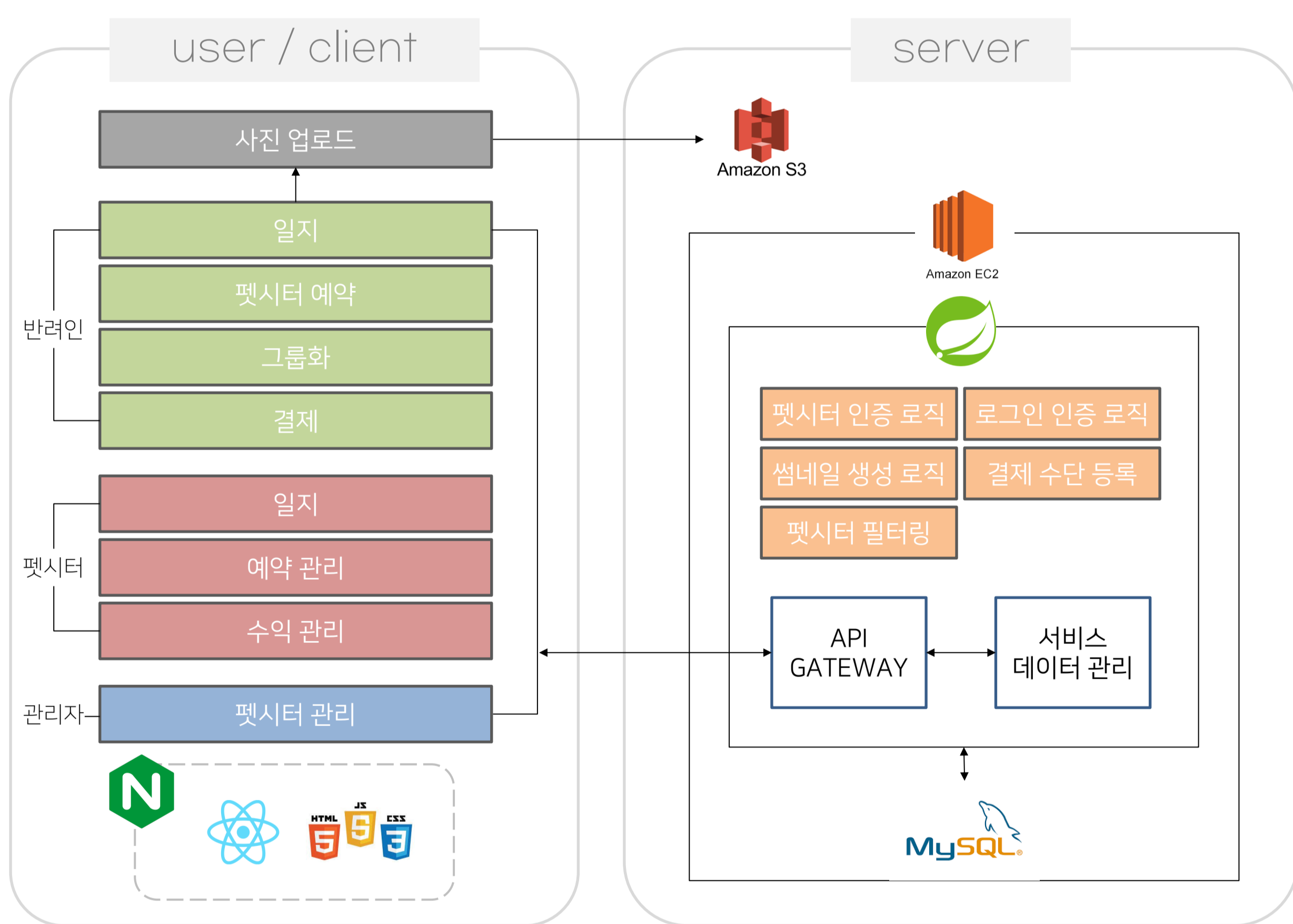
### Problem

- 반려견을 기르는 반려인의 증가에 따라 펫시터 서비스의 수요 또한 증가한다.
- 따라서 펫시터는 다양한 특징의 반려견을 **사전 정보 없이 수용하는 불안함**이 있고 펫시팅 요청을 빙자한 반려인의 **유기행동**이 있을 수 있다.

### Solution

- 사회화 온도** → 외부인 혹은 다른 반려동물과의 사회성을 나타내는 척도
- 애정 온도** → 반려견에 대한 반려인의 관심 정도를 나타내는 척도

## 주요 기술



### DevOps



### Business Tools



- React를 이용하여 웹 페이지 구현
- Spring boot를 이용하여 백엔드 서버 구축
- AWS EC2를 사용하여 서버 구축
- AWS S3를 사용하여 사진 저장
- Docker를 사용하여 배포
- GitHub action을 사용하여 CI/CD환경 구축
- Discord, Notion, Slack을 활용하여 협업

## 개발 내용

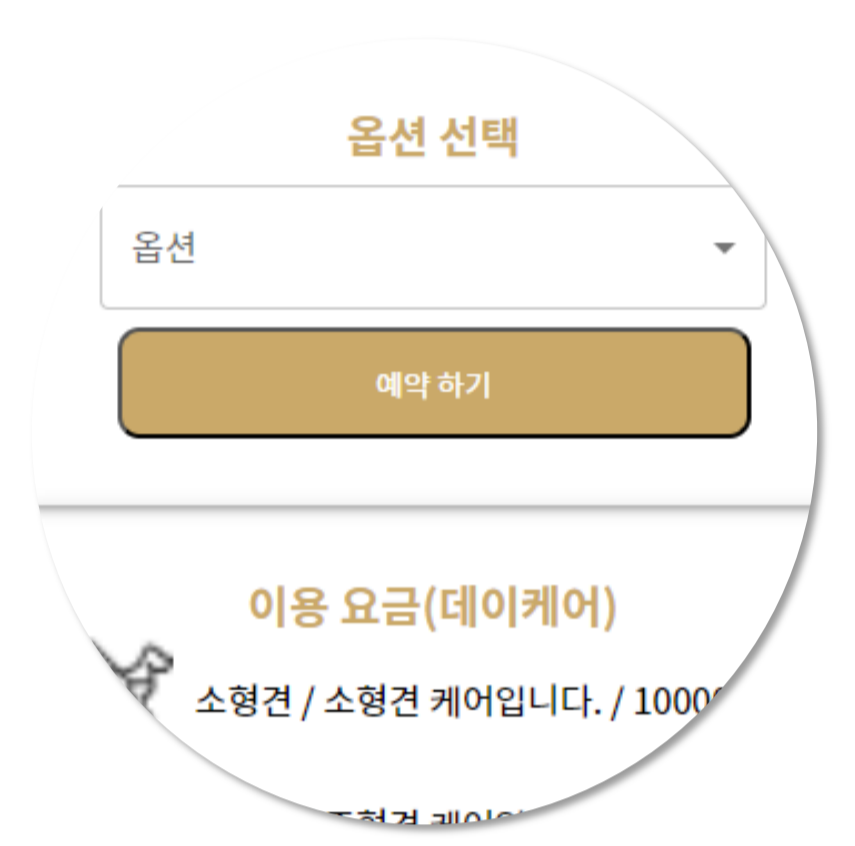
### 그룹 일지 작성/확인

- 반려견에 대한 **그룹** 생성 및 참여
- 반려견의 **일지 공유**를 통해 섬세한 관리



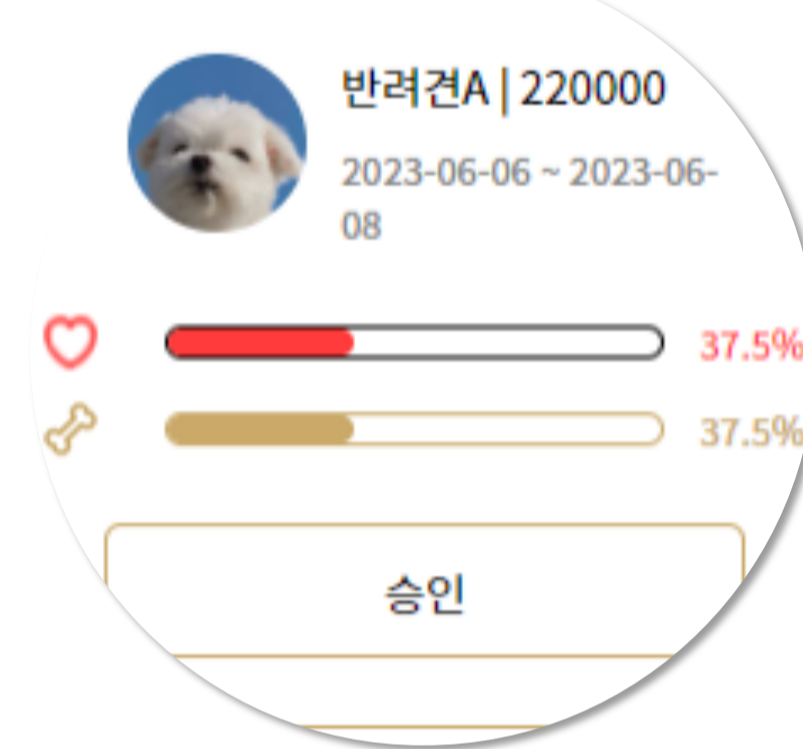
### 원하는 조건으로 예약

- 원하는 장소, 날짜에 맞는 **필터링**과 시간, 옵션 **선택**으로 적합한 펫시터 예약



### 온도시스템

- **애정 온도, 사회화 온도**를 제공하여 펫시터의 불안함 감소 및 사고 예방
- 이용 후, 반려견에 대한 평가는 다음 펫시터의 예약에 사용



## 결과 및 분석



- 원하는 조건의 펫시터 예약 가능
- 기르는 반려견에 대한 **일지**를 **그룹** 공동으로 작성하여 세밀한 관리 가능



- 자신이 맡을 반려견에 대한 정보를 **애정 온도**와 **사회화 온도**로 파악하여 탄력적, 유동적인 펫시팅 서비스 운영 가능



- 반려인과 펫시터 **중개**를 통한 수익 창출