

# 한국어 학습 앱 'RiTO'

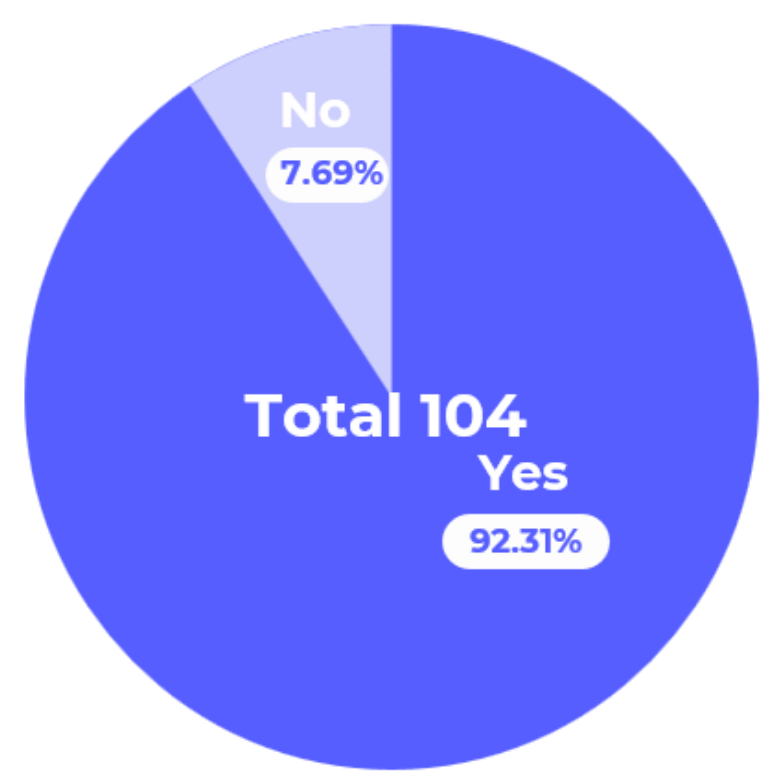
이름 박건희

멘토 이민찬

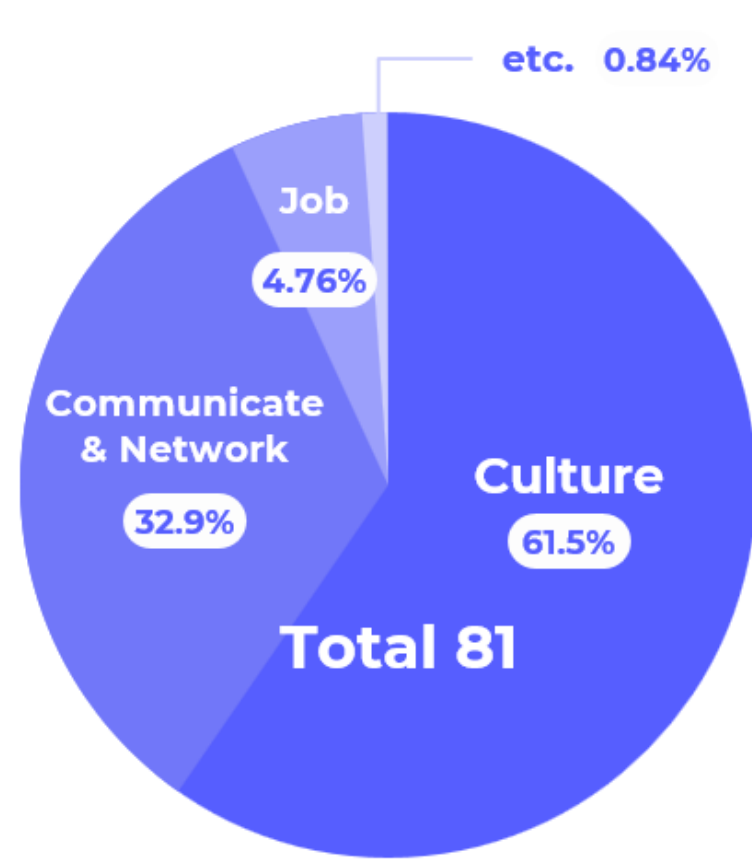
## 연구배경

전 세계의 한국 콘텐츠의 유행에 힘입어 외국인 전용 한국어 학습 앱 'RiTO'를 개발하고자 한다.

Interest in culture will lead to learning language



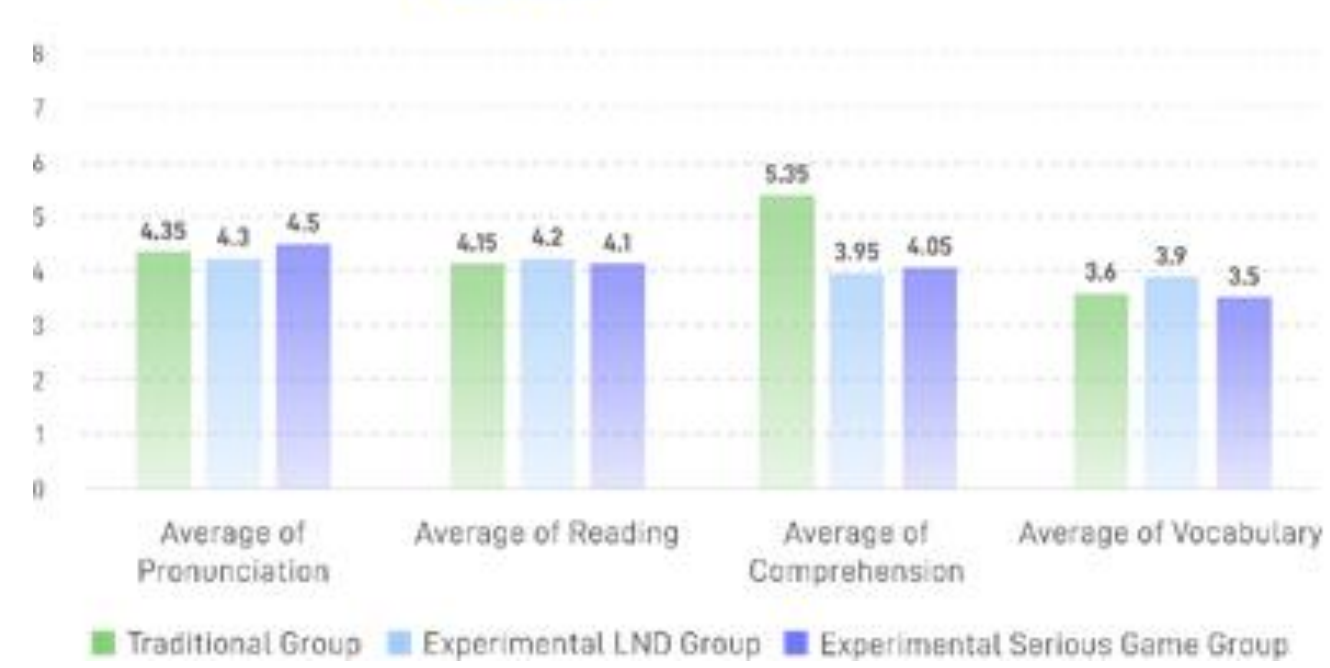
Motivation of Korean learning



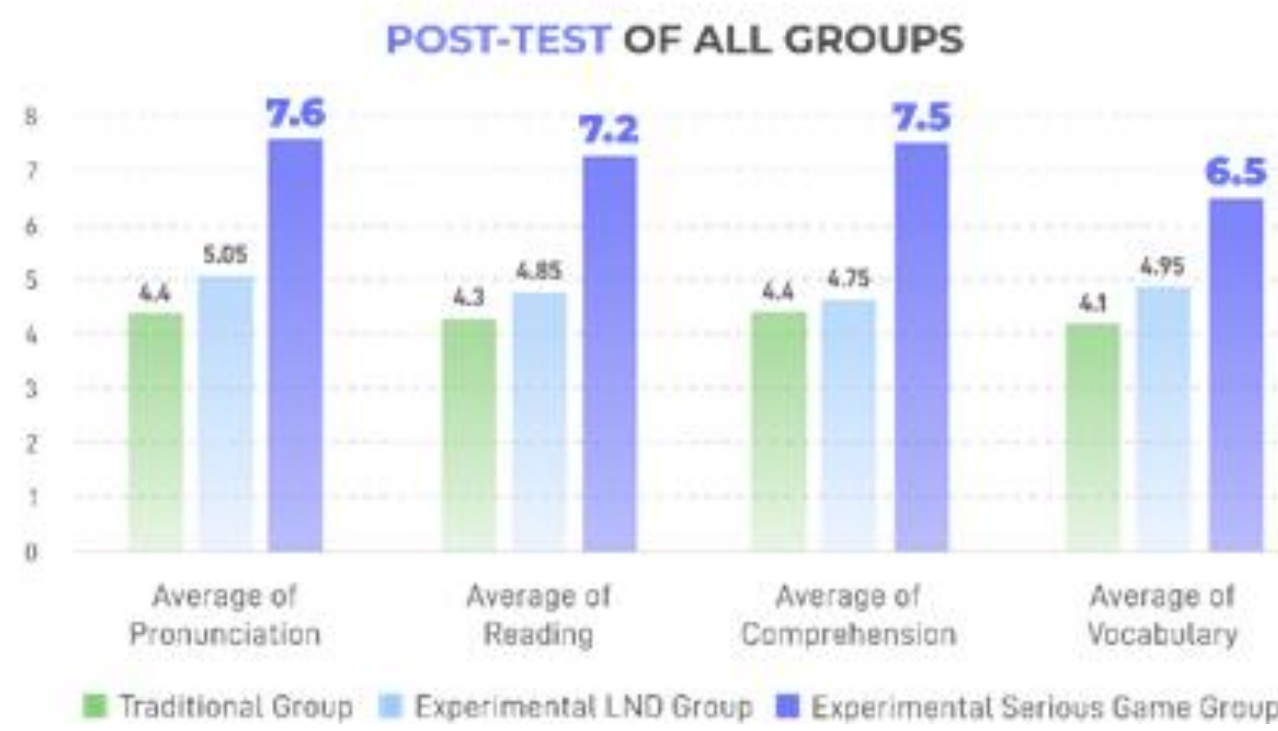
외국인 대상의 구글 폼 설문조사이다. 첫 번째로 문화에 대한 흥미가 언어 학습을 이끈다고 생각하는지 물어보았다. 총 104명의 응답자 중 약 92%가 문화에 대한 흥미가 언어 학습을 이끈다고 말했다.

그리고 두 번째로는 한국어 학습자 중에 한국어를 학습하게 된 동기가 어떻게 되는지 물어보았다. 이 조사에 응답한 한국어 학습자 81명 중 약 62%가 한국 문화 때문에 한국어를 공부한다고 답하였다.

BEFORE  
PRE-TEST OF ALL GROUPS

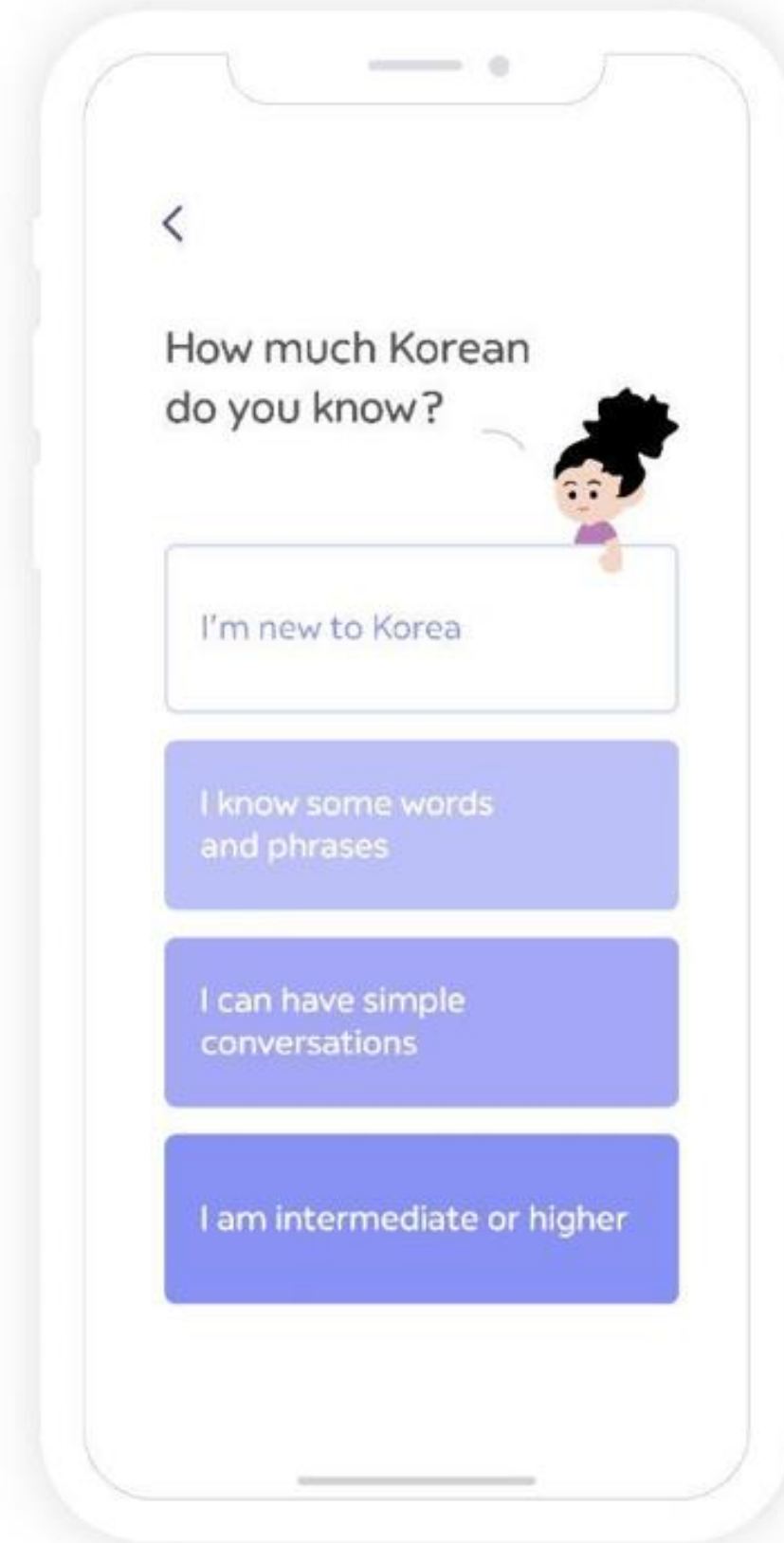


AFTER  
POST-TEST OF ALL GROUPS

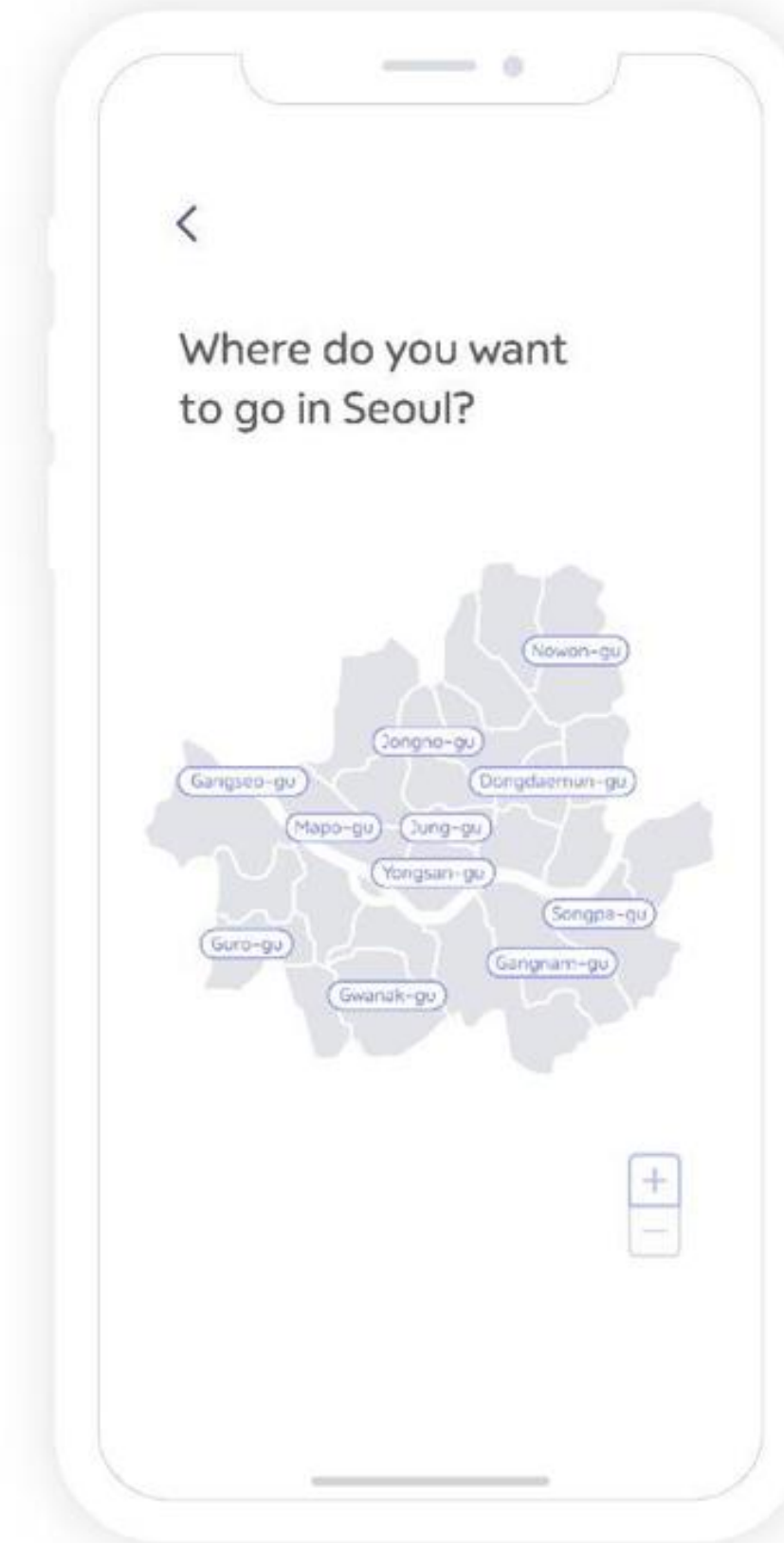


그 중에서도 언어 학습에 있어서 다른 방법에 비해 게임이 효과가 좋다는 연구 자료를 통해서 한국어 학습 게임 앱을 개발하기로 결정하였다.

## 결과



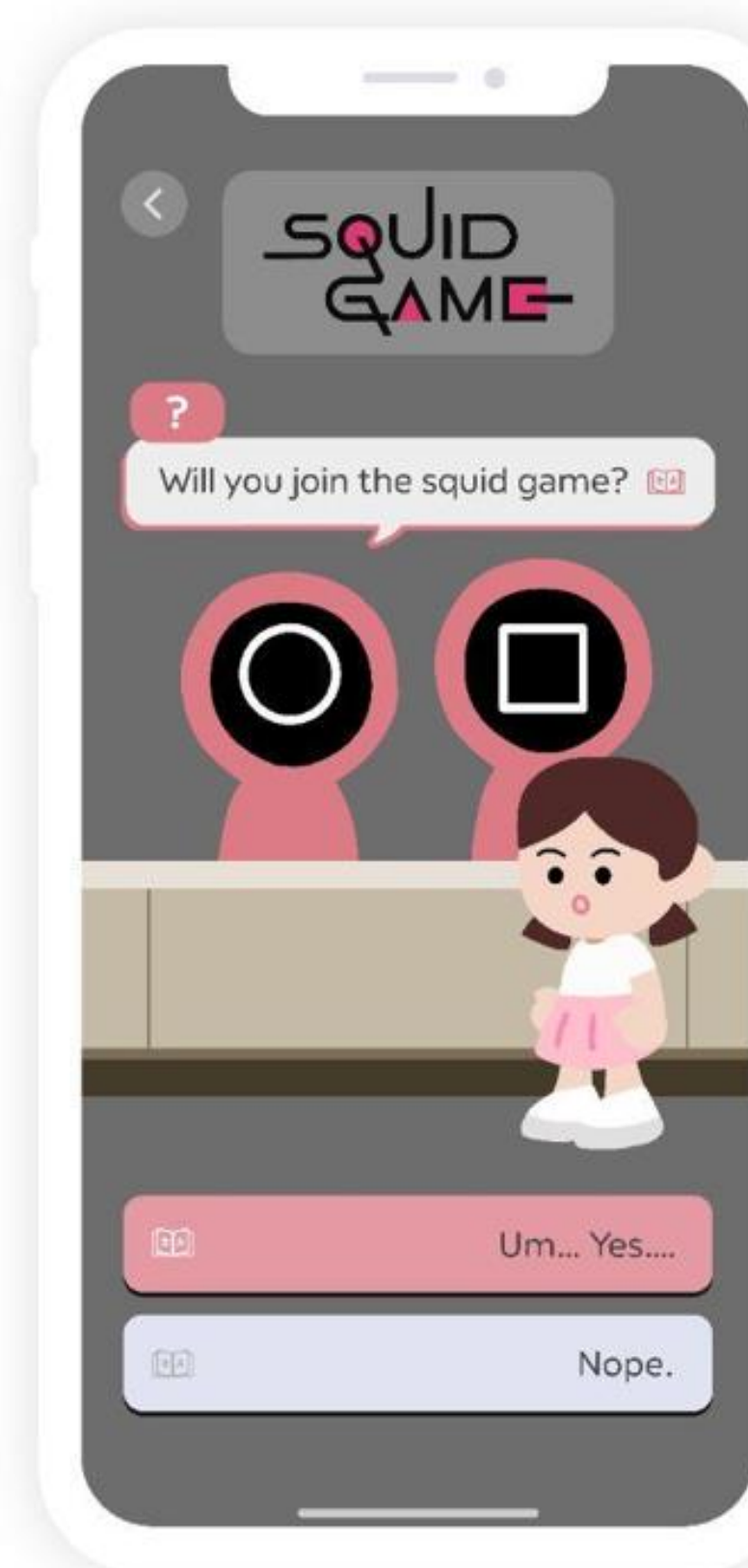
Tutorial



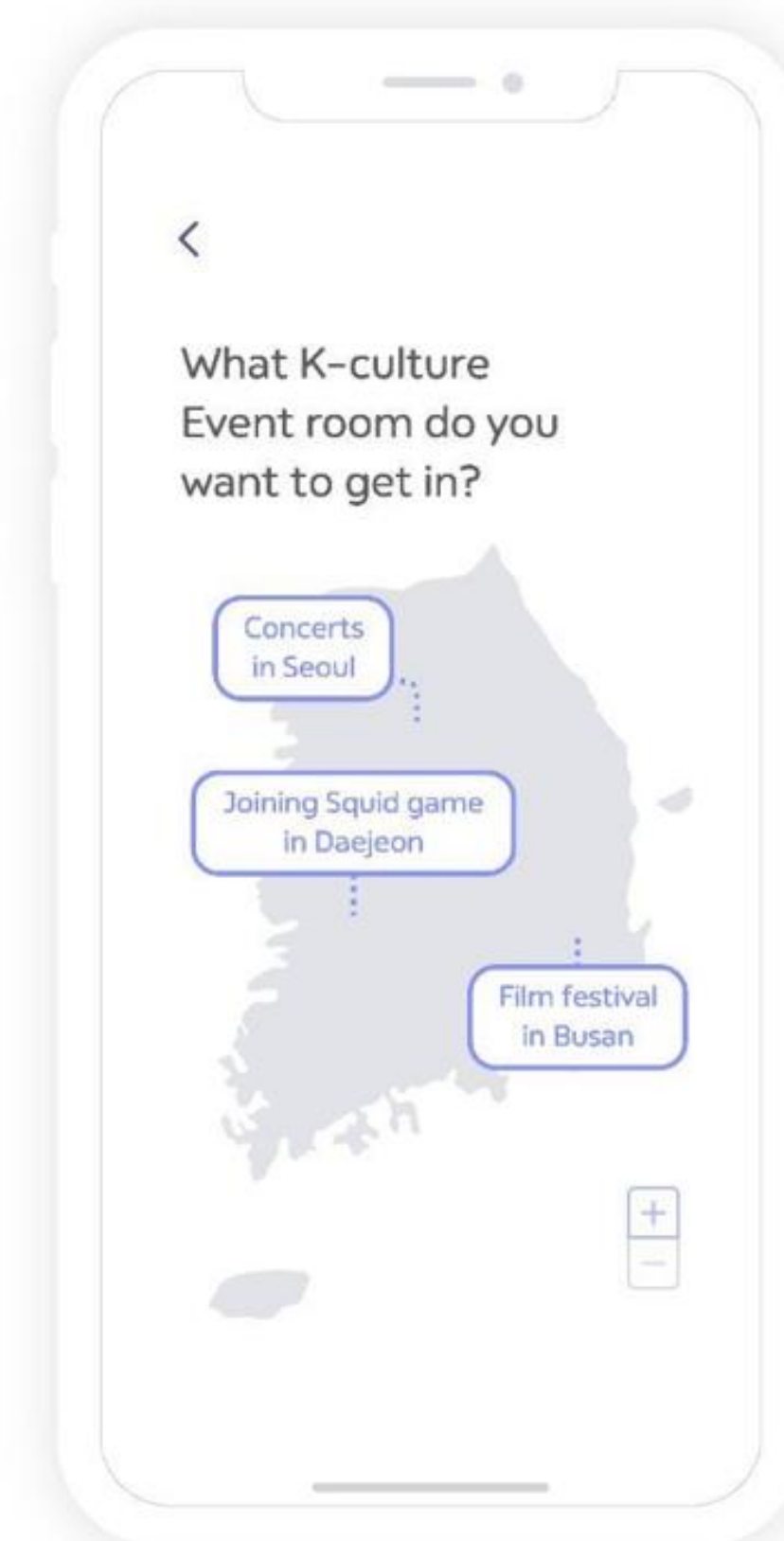
Korean map

처음 시작하는 유저들을 위한 간단한 튜토리얼이 있다.

그리고 유저가 원하는 한국의 지역으로 이동할 수 있는 지도가 있다.

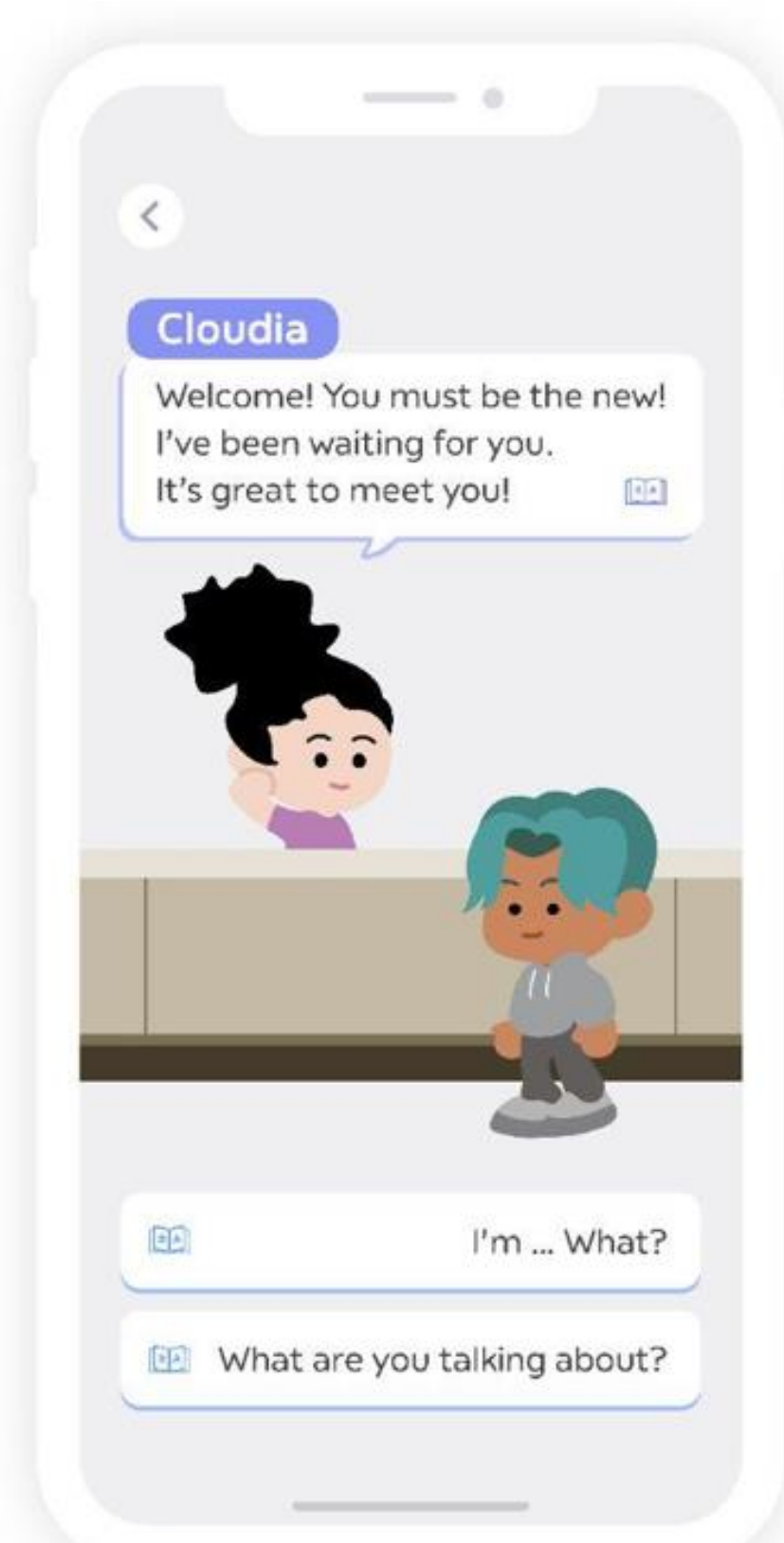


Cultural content



Event map

유저가 K-POP 콘서트, 필름 페스티벌과 같은 한국 문화를 체험할 수 있는 이벤트 지역이 존재한다. 이곳은 다양한 회사들과의 협업을 통한 K-콘텐츠를 통해 'RiTO'에서 가장 매력적인 공간이다.

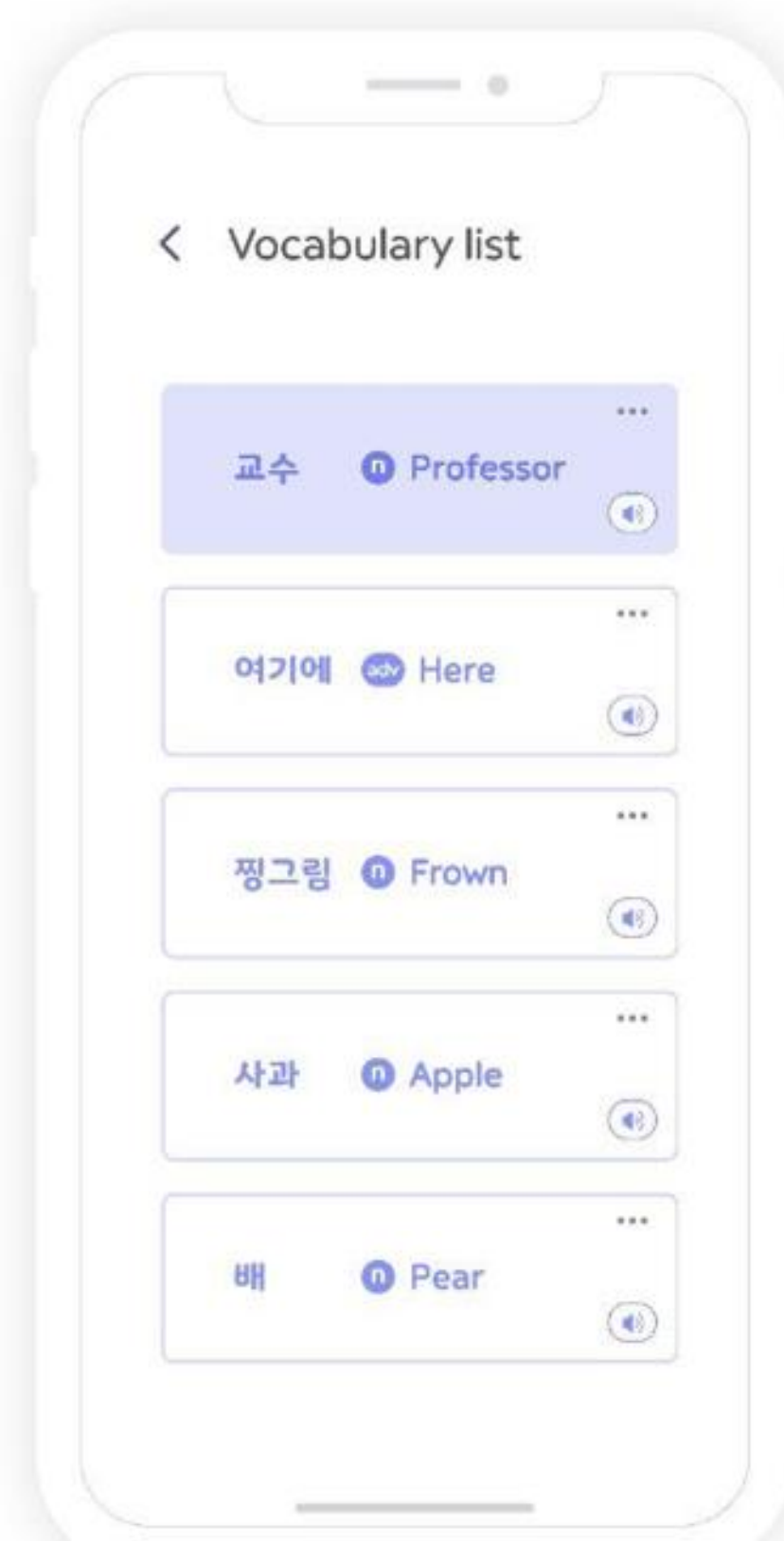


Mission

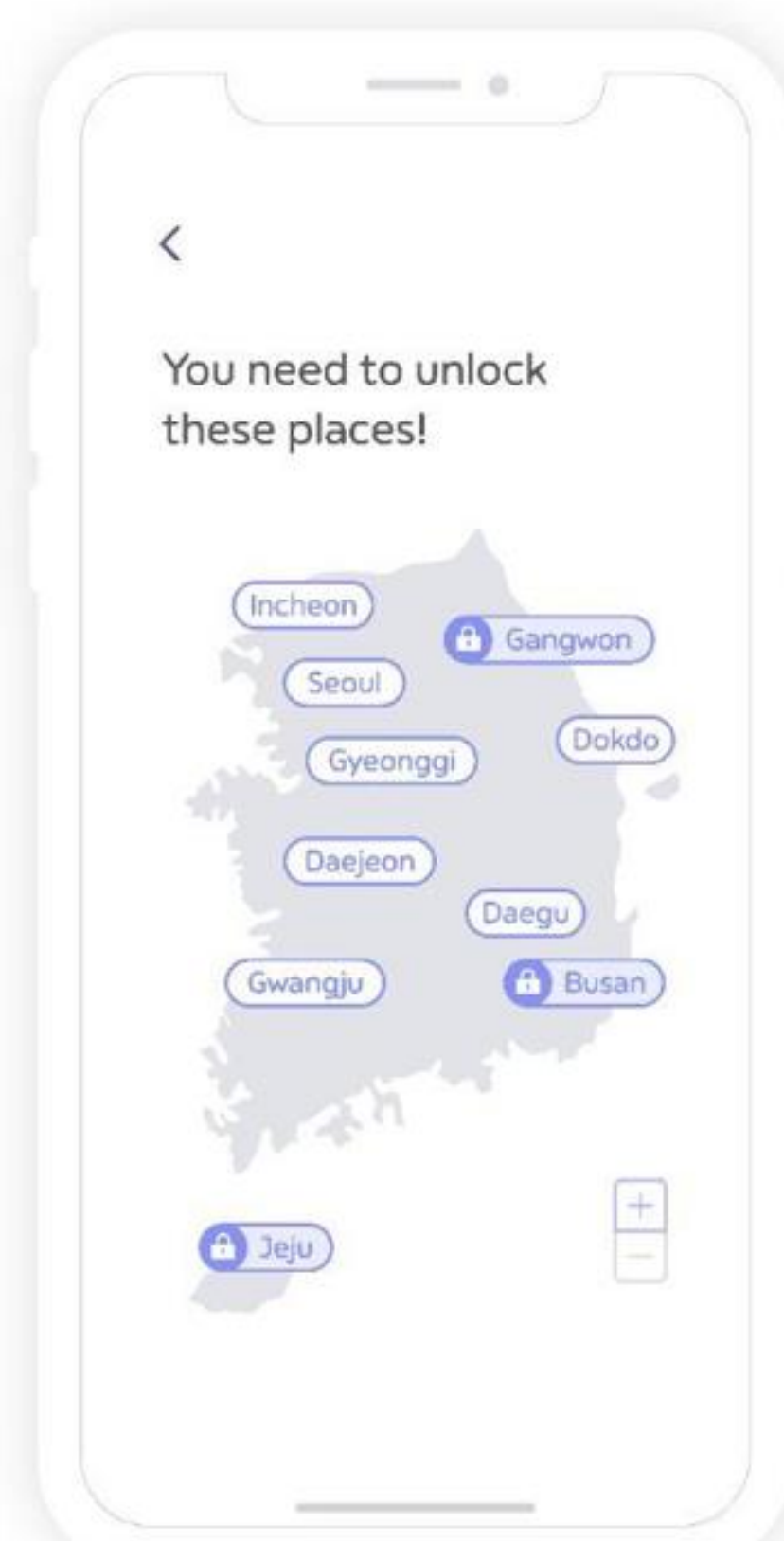


step by step education

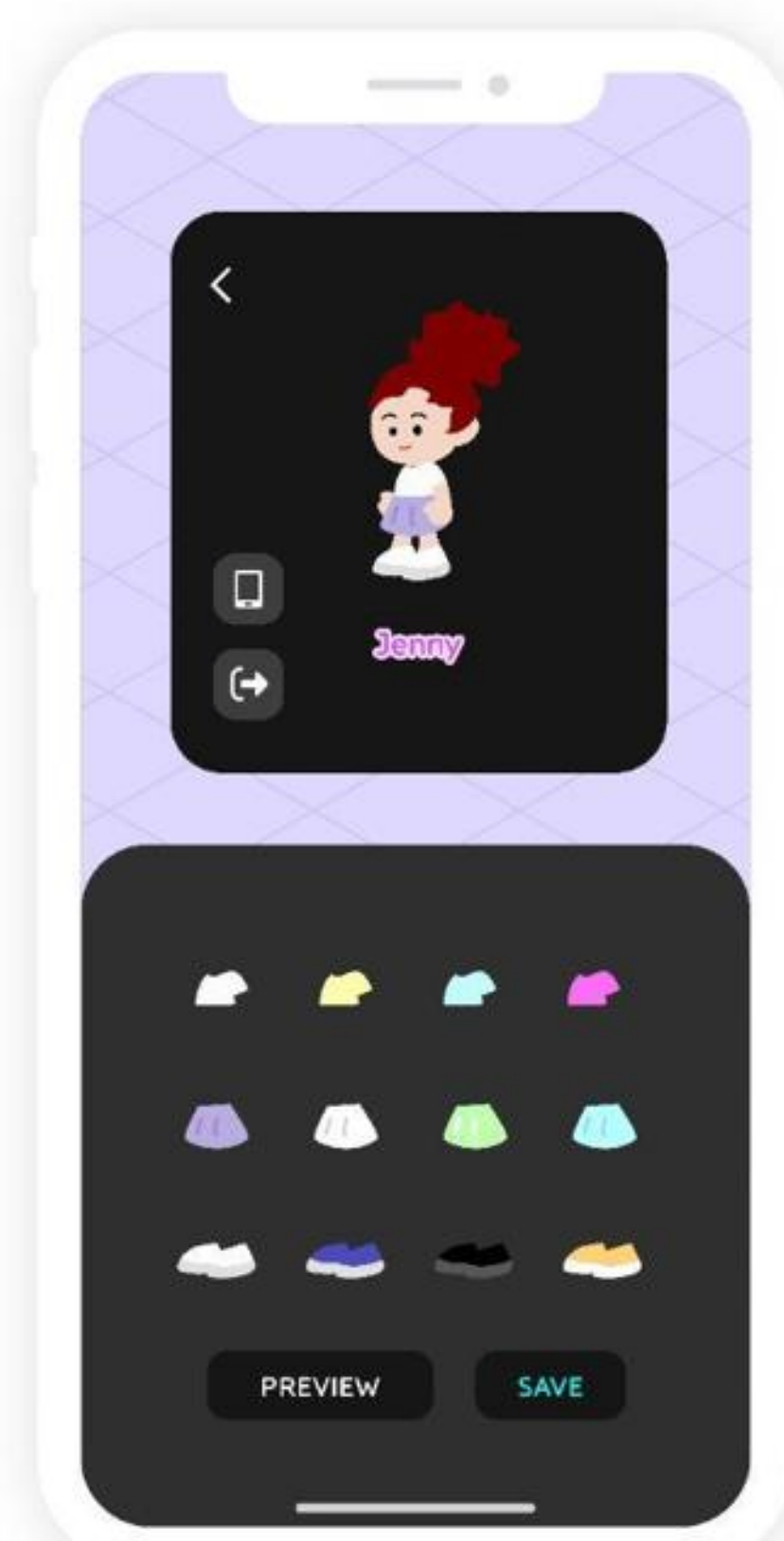
맵 내로 이동하여 유저들은 다양한 장소에서 게임 캐릭터들과 미션을 진행하며 한국어를 공부할 수 있다.



Vocabulary list



Unlock chapter



Decoration system

초급 단계는 낱말 연결하기 받아쓰기, 중급과 고급 단계는 직접 문장을 타이핑하여 공부할 수 있다. 그리고 시를 통한 스피킹 테스트가 가능하다.

단어장 기능과 구독자 기능, 구독자만 이용 가능한 장소, 그리고 꾸미기 기능이 있다.