

개러지 마켓 : 실시간 경매 플랫폼

팀명 The Ajou 팀원 김영진 김기윤 김현빈 홍한솔 지도교수 윤대균 교수님 멘토 차재명(카카오)

개발 동기 및 목적

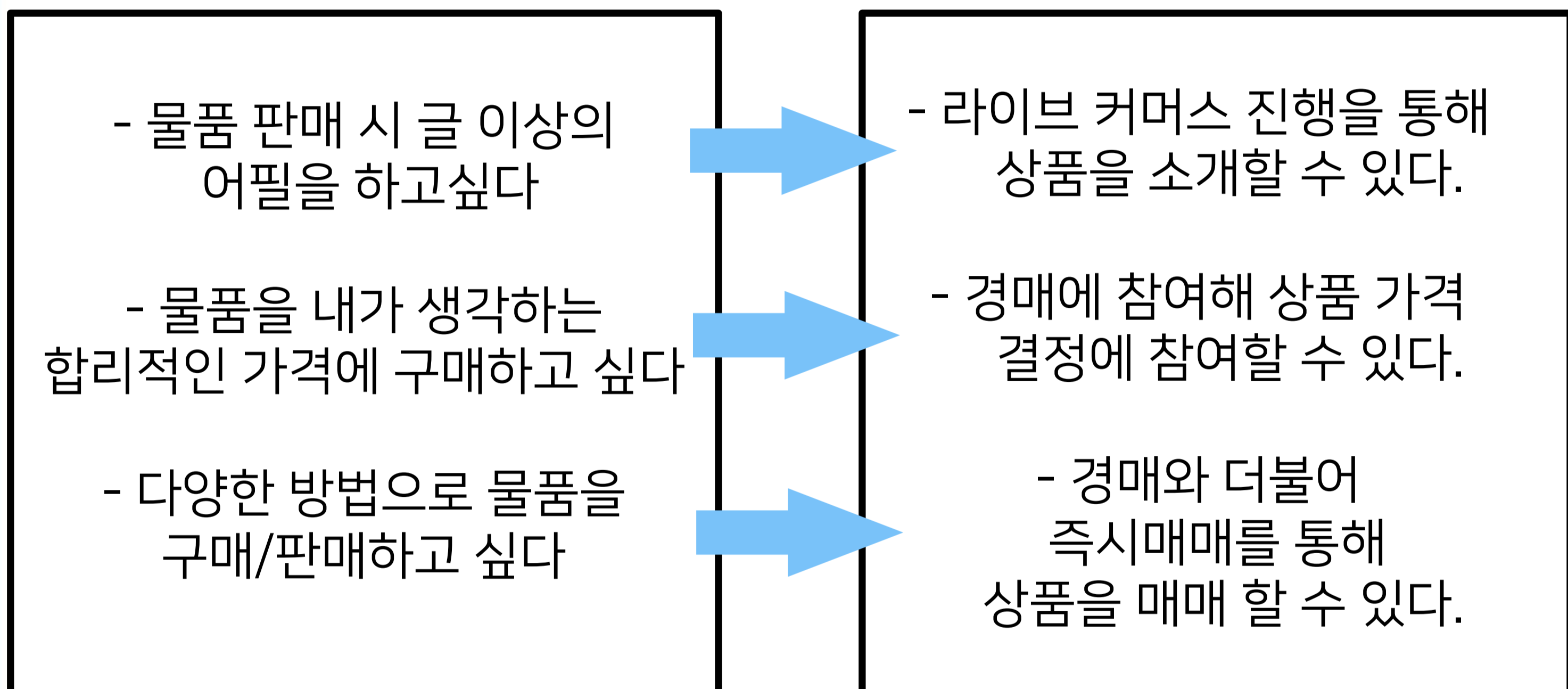
당근마켓과 중고나라 등의 중고 거래 시장과 E-commerce 산업은 날이 갈 수록 성장하고 있고 사용자들은 상품에 대해 더 많은 설명을 원하고, 합리적인 가격에 매매할 수 있는 플랫폼을 원하게 되었다.

구매자 입장에서 기존 중고 물품 거래 플랫폼에서 물품을 구매하기 위한 합리적인 가격을 찾기 어렵다. 어느정도 가격이 정해져있는 물품도 존재하지만, 매니악한 수집품이나 희귀도가 높은 상품들은 판매자 또한 적절한 물품 가격을 책정하기 힘든 어려움이 있다.

또한 구매자는 물품을 직접 받아보기 전까지 몇 장의 사진과 설명만으로 물품을 확인해야 했으며 물품의 상세한 상태, 작동 여부를 확인하기 어려웠고, 판매자는 다양한 구매희망자와 다수의 1:1채팅을 통해 소통해야 한다는 불편함이 있었다.

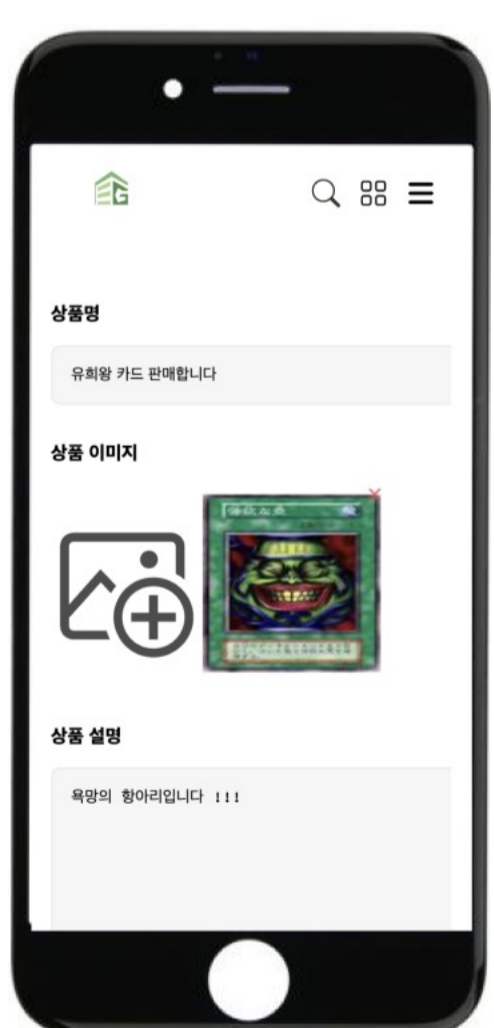
본 프로젝트에서는 위와 같은 기존 중고 물품 거래 플랫폼의 문제점을 해결할 수 있는 **라이브커머스**와 **경매**를 동시에 진행하는 플랫폼을 기획하였다.

판매자는 플랫폼을 통하여 상품에 대한 설명을 이어나가며, 구매자들은 경매에 참여해 본인이 생각하는 적당한 가격에 상품을 낙찰 받을 수 있는 구조이다.



개발 내용

상품 등록



- 상품 상세 정보를 입력하여 경매 상품과 일반 상품을 등록하여 판매할 수 있다.
- 판매자는 경매 시작 금액을 설정할 수 있다.
- 판매자는 즉시 판매 금액을 설정할 수 있다.
- 판매자는 경매 진행 시간과 경매 시작 시간을 설정할 수 있다.

경매 진행



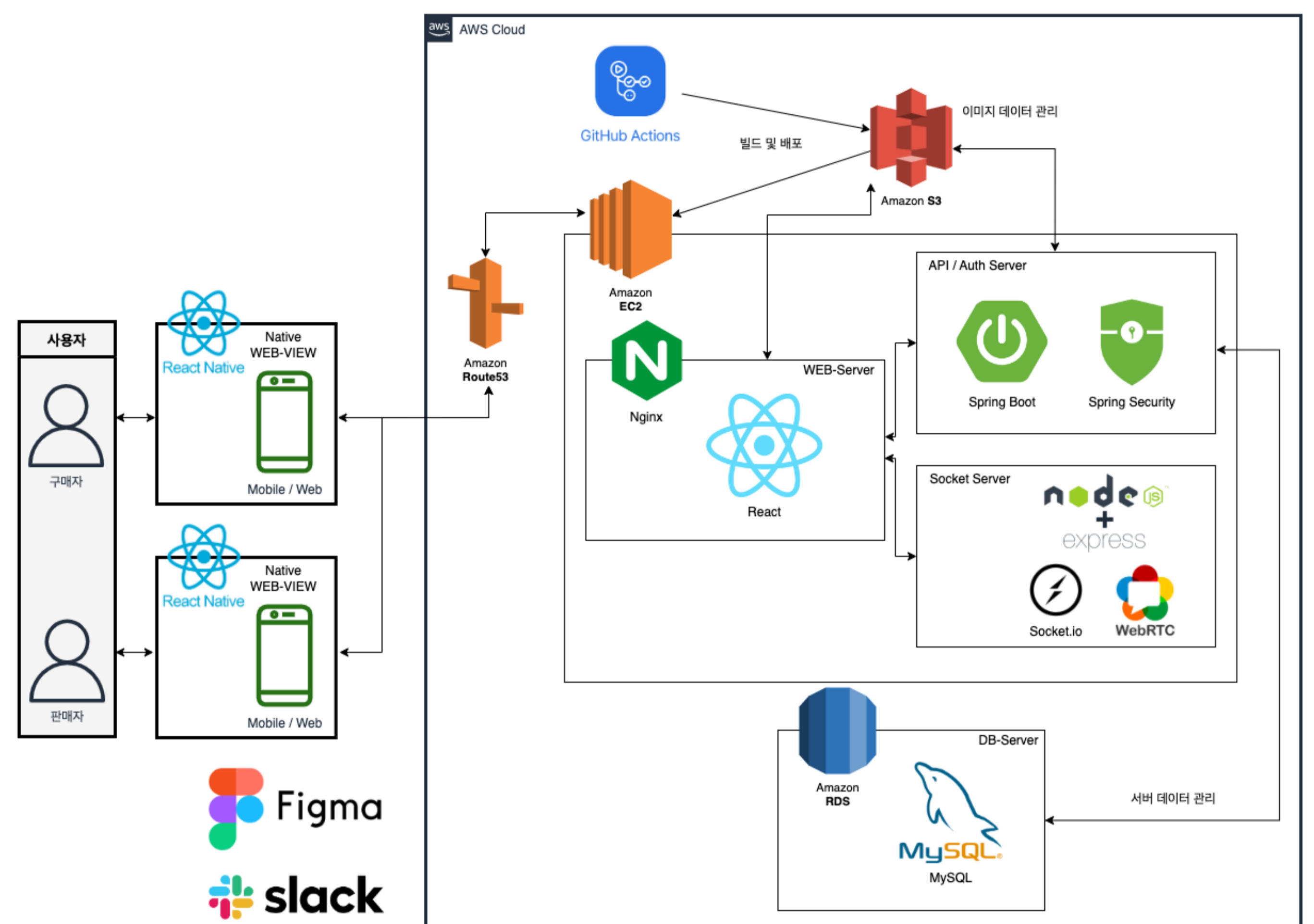
- 판매자가 경매를 열면, 사용자들은 경매에 참여하여 입찰을 진행할 수 있다.
- 경매는 일정시간동안 진행된다.
- 최고 낙찰가는 선착순으로 진행된다.
- 일정시간동안 입찰이 진행되지 않으면 경매는 종료된다.

경매 완료



- 경매가 완료되면 판매자와 구매자는 거래 완료에 대한 정보를 확인할 수 있다.
- 기존에 등록된 배송지를 사용하거나, 새로운 배송지를 입력할 수 있다.

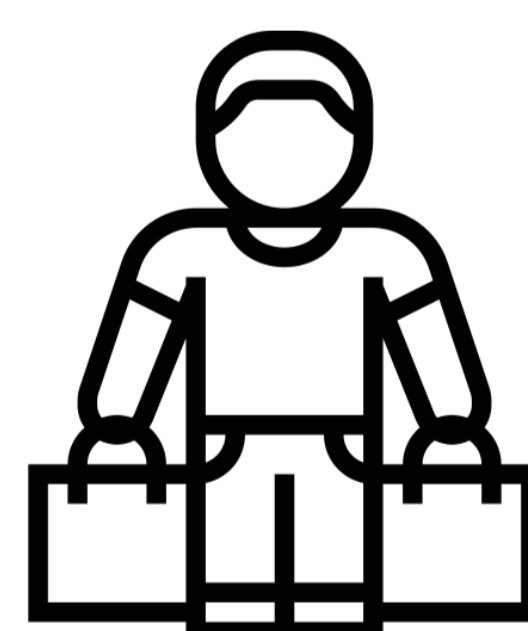
주요기술



- React 를 사용하여 화면 UI를 구현
- Express 를 사용한 Socket-Server를 통해 경매 통신 진행
- socket 통신과 WebRTC 기술을 활용해 화상통신, 채팅 구현
- Spring Boot 를 사용하여 API-Server 구축
- Git Action 을 사용하여 CI/CD 구축
- AWS Route53, EC2, S3, RDS Infra 구축
- Figma 를 사용하여 UI/UX 설계
- Git Discussion과 slack을 사용하여 의사소통 진행 및 Convention 구축

결과 및 분석

구매자



- 원하는 가격에 상품을 구매할 수 있다.
- 다양한 방법으로 물품을 구매할 수 있다.
- 상품의 설명을 자세하게 들을 수 있다.

판매자



- 판매하고자 하는 가격 이상으로 상품을 판매할 수 있다.
- 다양한 방법으로 물품을 판매할 수 있다.
- 상품에 대한 추가적인 설명을 자유롭게 효과적으로 할 수 있다.