

고속도롤

팀명

51

팀원

김진휘 모다훈 류상원 정찬호

지도교수

윤대균 교수님

멘토

김태우(당근마켓)

개발 동기 및 목적

LOL 실력을 향상시키고 싶지만 배울 수 있는 환경이 열악하다

LOL 재능을 활용하고 싶지만 알려 줄 수 있는 환경이 열악하다

고속도롤

1대1로 자신이 원하는 멘토를 선택하여 매칭

각 라인 별, 챔피언 별 장인(멘토) 정보제공

영상공유를 이용한 실시간 온라인 학습환경 제공

롤문철 커뮤니티를 통한 플레이 피드백환경 제공

멘토는 멘티 매칭 시스템으로 개인 수익 모델 제공

주요 기술

<p>Application</p>	<p>Tool</p>
<p>Server</p>	<p>API</p>
<p>DevOps</p>	

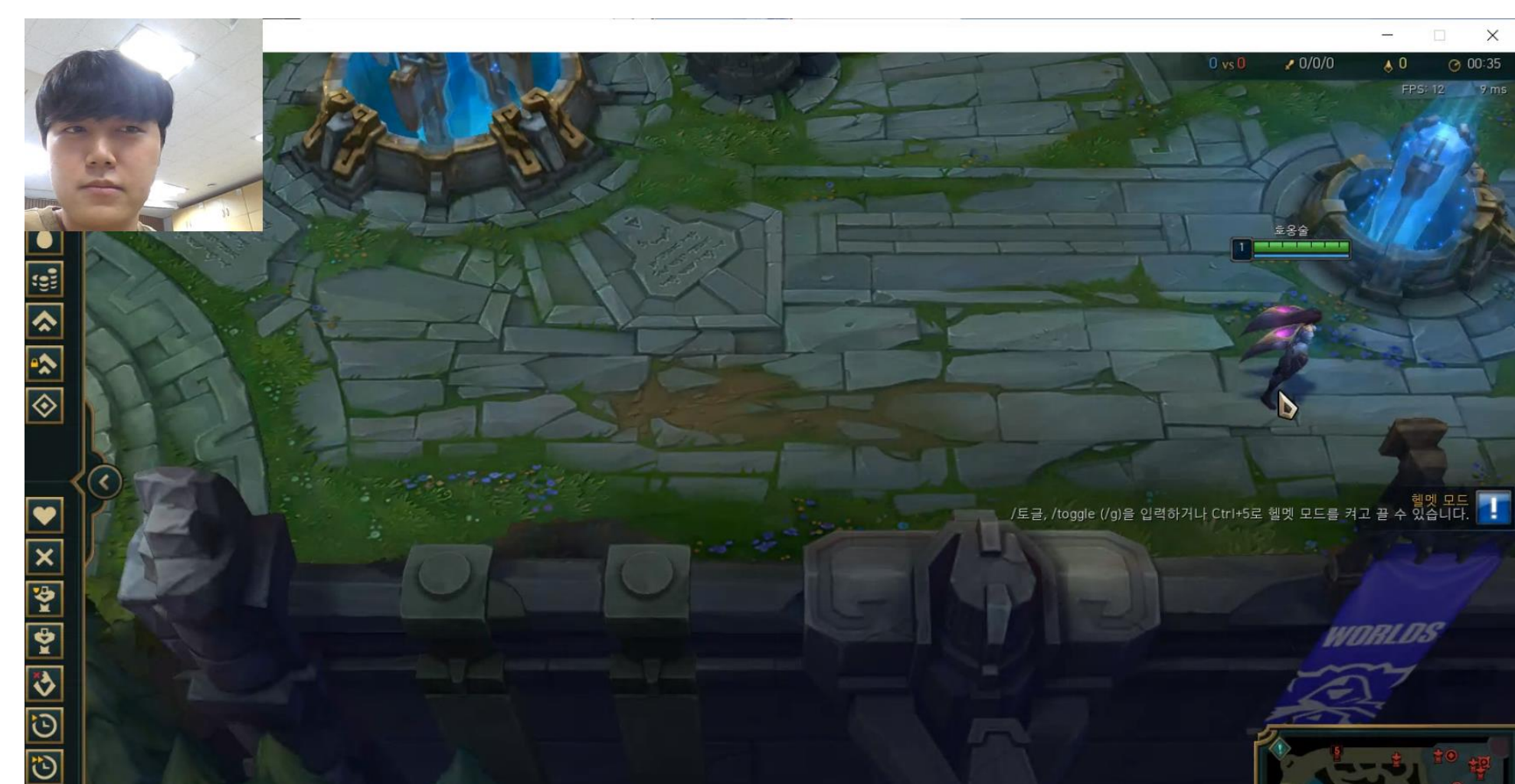
RIOT Developer API : 리그오브레전드 소환사의 티어, 주챔피언, 판수, 승률 정보 제공

VONAGE WebRTC : 라이브 대화형 화상 통화, 원격학습, 채팅기능 서비스 API형태로 제공

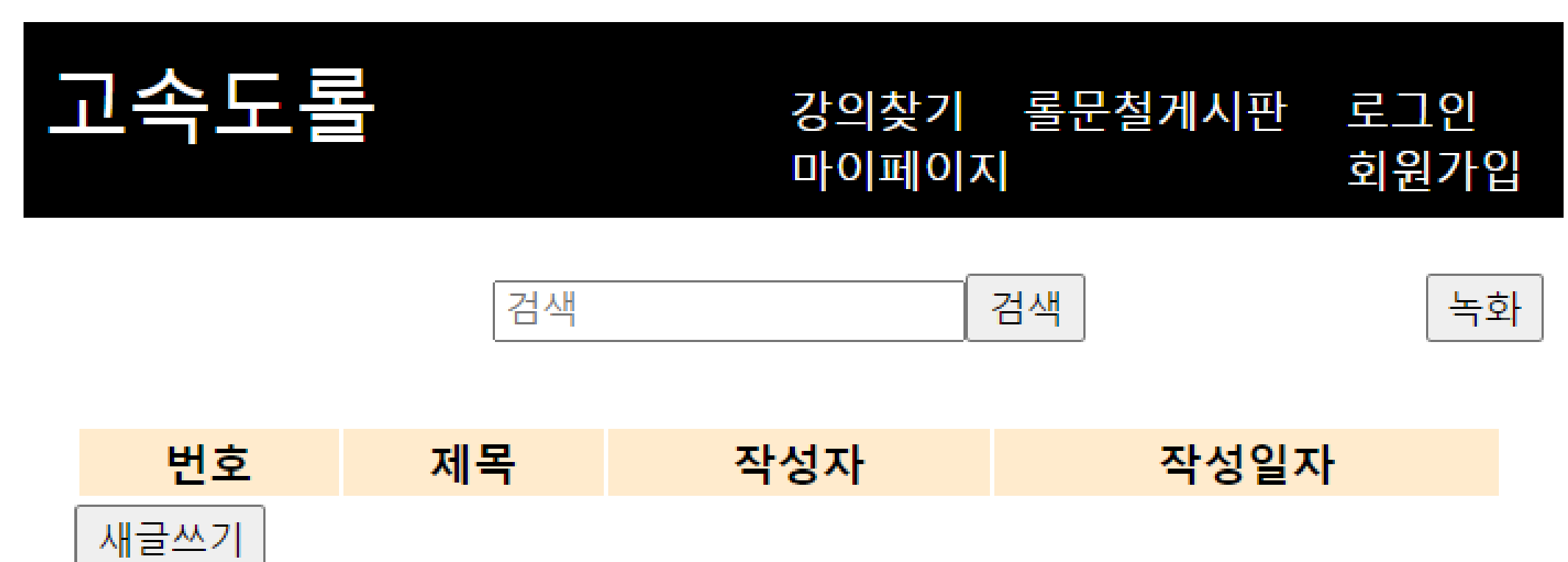
개발내용



RIOT API를 이용하여 소환사 정보 추출



WebRTC를 이용하여 라이브 영상교육 진행



게임 플레이 피드백 및 실력상승을 위한 롤문철 커뮤니티 구현

결과 및 분석



멘티 - 원하는 강의 수강 및 배움을 위한 환경제공으로 빠른 실력향상 기대



멘토 - 멘티를 받아 교육할 수 있는 환경 제공으로 인한 교육 수익 창출 기대



개발사 - 멘토 멘티 간의 수강료 수수료를 통한 수익창출 기대