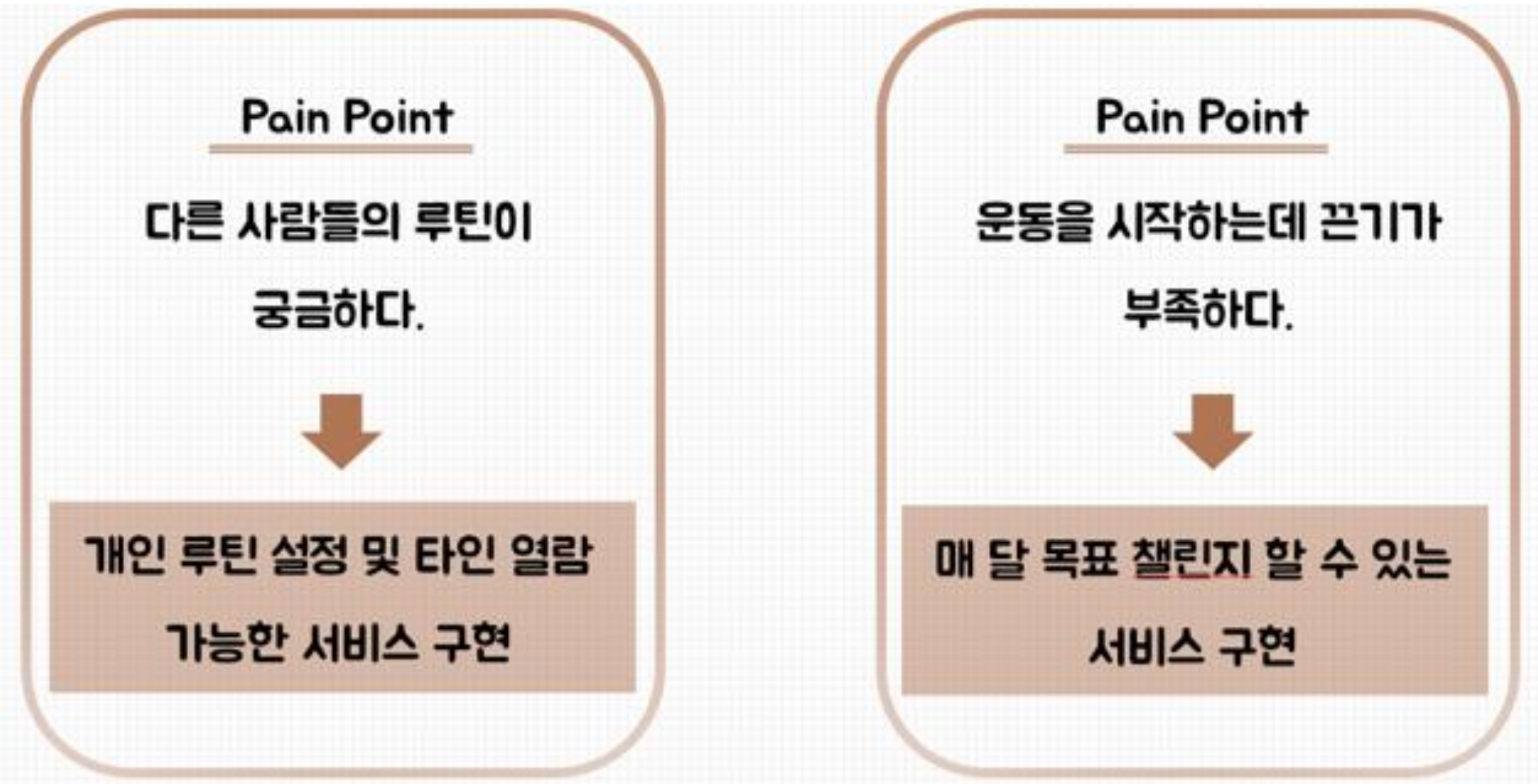


# 에브리 헬스

팀명 SUNMI 팀원 김승준 정지원 이재현 정민균 이서영 지도교수 윤대균 교수님 멘토 차정현(카카오)

## 개발 동기 및 목적



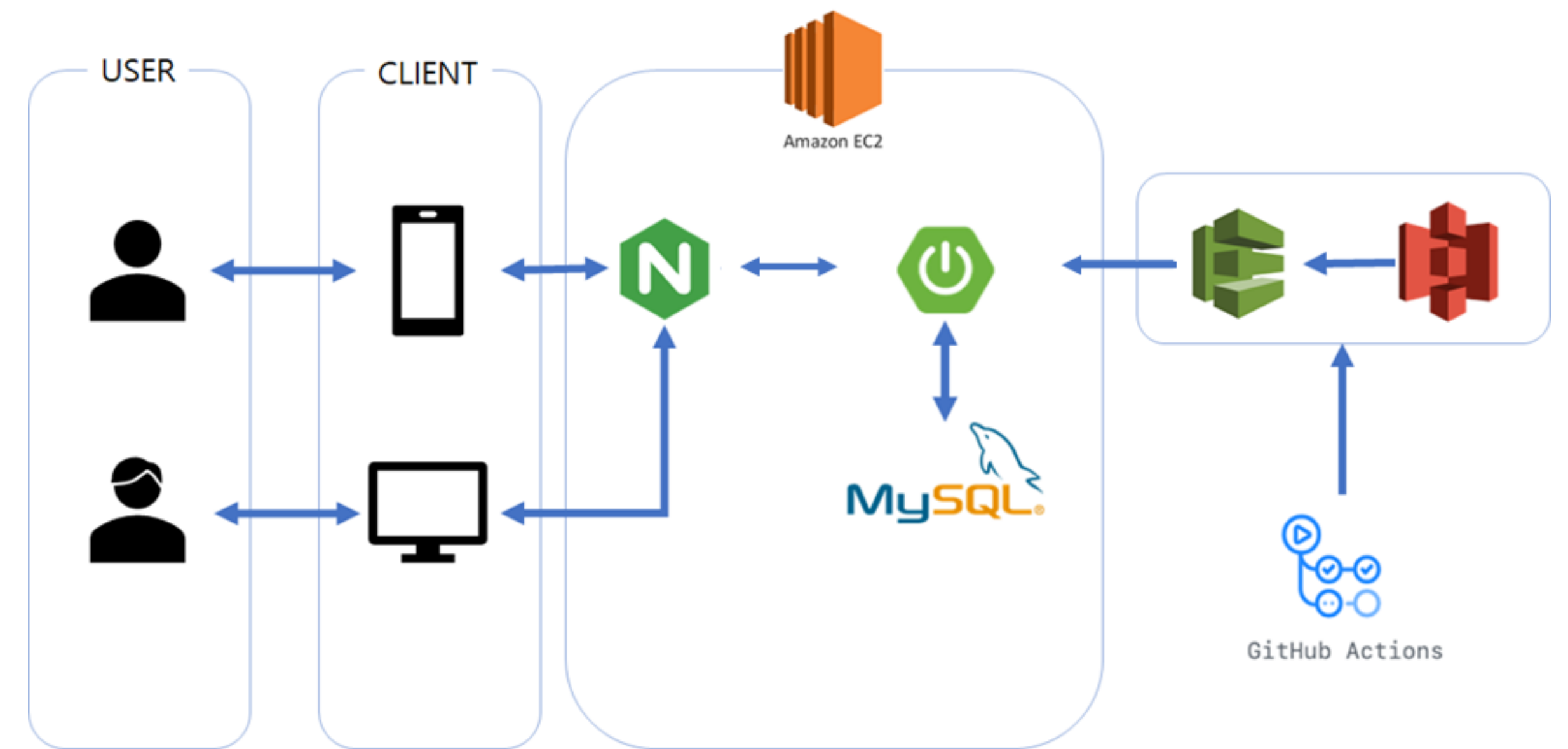
### 개발동기

운동을 하기 위해 헬스장을 등록 했어도 **무엇부터 해야 하는지 모르는 사람**도 있으며 몸이 좋아졌으면 좋겠다고 등록은 했으나 혼자 가서 운동을 하자니 **동기 부여가 제대로 되지 않아 자기 관리를 실패**하는 경우도 생겼다.

### 목적

**챌린지 제도**를 도입하여 사용자들에게 새로운 목표를 제공하고 각자에 **스케줄에 맞는 루틴**을 선택하게 함으로서 도전의식을 심어주며 동기를 자극 할 수 있을 것이다.

## 주요기술



<b>Application and Data</b> React Spring Boot MySQL Workbench Amazon EC2	<b>DevOps</b> GitHub GitHub Action VS Code	<b>Business Tools</b> Slack Google Drive
--	---	--

Flutter를 사용하여 모바일 어플리케이션 구현  
 React를 사용하여 관리자 웹 페이지 구현  
 Spring Boot를 사용하여 백엔드 서버 구축  
 Github Action을 사용하여 CI/CD 구현  
 MySQL을 사용하여 데이터베이스 관리

## 개발 내용



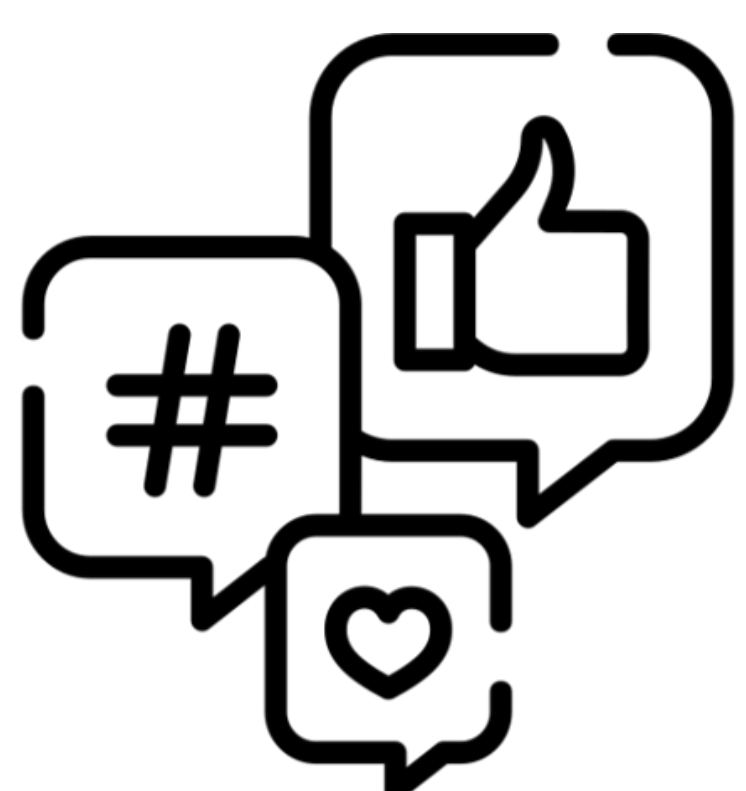
### 운동 루틴 체크 리스트

- 목표한 날에 수행할 운동 종류 및 목표량 등록
- 목표 달성한 운동 체크
- 자신이 수행한 루틴 통계 확인



### 챌린지 참가

- 챌린지 참가 시 챌린지의 루틴 내용이 유저의 루틴 체크 리스트 페이지로 옮겨짐
- 참가자는 각 날짜에 정해진 루틴을 당일 날 수행 후 체크한 뒤 운동 사진을 챌린지 인증 페이지에 업로드



### SNS

- 운동 관련 SNS 게시글 및 댓글 작성
- 마음에 드는 게시글에 좋아요 누르기
- 다른 유저들이 등록한 루틴 살펴 보기

## 결과 및 분석

### 기대 효과

개인 루틴 설정 기능을 통해 매일 해야 할 일을 정확하게 제시함으로써 **꾸준하게 운동**할 수 있다.

다른 사람의 루틴을 확인하는 기능을 통해 본인의 **루틴의 부족한 점을 파악**할 수 있다.

챌린지에 참여하고 진행하여 **운동에 대한 동기 부여**를 받을 수 있고, 챌린지를 완벽하게 수행하여 **상금**을 받을 수 있다.

### 발전 방안

유명한 사용자의 루틴을 다른 사용자들에게 공유하여 효과적이고 인기 있는 루틴으로 운동 할 수 있게 한다.

부적절한 인증 사진을 찾아낼 수 있는 모델을 적용하여 관리자의 부담을 덜어 준다.

정해진 운동 종류만 등록 하는 것이 아니라 사용자가 직접 운동을 작성하고 등록하여 다양한 루틴을 등록할 수 있게 한다.